

Groupe : Defaut Julian - Thomas Benjamin - Durand Dylan

Projet : Algèbre linéaire pour l'infographie 3D

Problématique :

Matrices Homogènes et leurs applications et leurs transformations géométriques dans une dimension 3.

Orientation du projet :

- transformation directe (> une matrice sur un vecteur)
- transformation composée (> voir multiplication des matrices de transformation)
- Rotation
- Translation
- Mise à l'échelle (Resizing)
- Projection (optionel)

Applications informatiques possible pour la réalisation :

- OpenGL,
- Cinema4D,
- Blender
- ou Unity3D